

Prezentacje i warsztaty w ramach Edukacyjnego Hyde Parku
Salon Technologii i Wyposażenia dla Edukacji

<p>Muzykowanie indywidualne i zbiorowe - "Od Straussa do The Beatles"</p>	<p>Nowa Szkoła Piotr Kaja Nauczyciel muzyki, muzyk, kompozytor i aranżer</p>  <p>oraz Andrzej Peć Regionalista, pedagog i etnolog, wykładowca</p> 		<p>Scena, Hala F</p>	<p>10.00-10.30</p>
<p>Nowoczesna edukacja z przenośną tablicą interaktywną eBeam EDGE</p>	<p>EGIS sp. z o.o mgr inż. Przemysław Dudasz trener kompetencji cyfrowych, specjalista do spraw produktów multimedialnych</p> 	<p>Podczas wystąpienia zaprezentowana zostanie najmniejsza i najbardziej intuicyjna w obsłudze tablica interaktywną na świecie! Uczestnicy zobaczą jak przy jej użyciu błyskawicznie zamienić dowolną powierzchnię w multimedialny, interaktywny ekran sterowany za pomocą specjalnego wskaźnika, a każdą klasę zamienić w pracownię multimedialną. Każdy uczestnik otrzyma kupon rabatowy w wysokości 500 PLN uprawniający do zakupu dowolnej wersji tablicy eBeam EDGE z taką właśnie zniżką. Kupon będzie ważny do 31 grudnia 2016r.</p> <p>Zapraszamy: dyrektorów szkół, nauczycieli, szkoleniowców, trenerów oraz wszystkich osób zainteresowanych wprowadzaniem nowoczesnych rozwiązań do polskich szkół!</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>10.30-11.00</p>

<p>Branżowe symulacje biznesowe dla szkół</p>	<p>REVAS sp. z o.o. Wojciech Pitura Prezes Zarządu Revas oraz wykładowca Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie</p> <p>Prelegent posiada bogate doświadczenie w tworzeniu gier decyzyjnych/symulacji biznesowych dla uczniów i studentów autor/współautor takich gier jak: Wirtualna klinika, Wirtualny oddział, Wirtualny salon kosmetyczny, Wirtualny doradca, Innowacyjne przedsiębiorstwo produkcyjne, IT challenge, Fabryka aut). Jest Członkiem Komitetu Inwestycyjnego InnoFund. Absolwentem ekonomii oraz informatyki i ekonometrii Wyższej Szkoły Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie oraz studiów podyplomowych analityk biznesowy realizowanych przez pracowników Asseco Poland. Doktorantem Szkoły Głównej Handlowej. Certyfikowanym trenerem symulacji biznesowych z 9-letnim doświadczeniem w prowadzeniu lekcji, zajęć, szkoleń z wykorzystaniem gier decyzyjnych dla uczniów, studentów, pracowników firm. Kierownikiem wielu projektów edukacyjnych z zakresu zakładania i prowadzenia działalności gospodarczej dla uczniów, studentów, absolwentów z Polski i zagranicy. Współautorem projektu Wirtualny Menedżer (4 edycje) – konkursu dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych oraz projektu Przedsiębiorcze szkoły. Prowadzi zajęcia dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych z wykorzystaniem symulacji biznesowej w Rzeszowskiej Akademii Inspiracji (3 edycje).</p>	<p>W trakcie prezentacji zostaną zaprezentowane branżowe symulacje biznesowe dla nauczycieli szkół ponadgimnazjalnych, uczących przedmiotów ekonomicznych (przedsiębiorczość, ekonomia w praktyce, zakładanie i prowadzenie działalności gospodarczej). Słuchacze dowiedzą się o narzędziach przeznaczonych do wykorzystania na lekcjach, dzięki którym uczniowie wcielają się we właścicieli własnych firm. Symulacje dają możliwość wykorzystania wiedzy teoretycznej w praktyce. Uczniowie biorący udział w rozgrywce zarządzają wirtualnym przedsiębiorstwem, działającym w branży w której uczeń się kształci. Przykładowo uczniowie kształcą się w ramach kierunku Technik pojazdów samochodowych, zarządzają wirtualny warsztatem samochodowym.</p> <p>Zapraszamy: Nauczycieli szkół ponadgimnazjalnych uczących przedmiotów ekonomicznych, dyrektorów szkół ponadgimnazjalnych, osoby odpowiedzialne za edukację w szkołach ponadgimnazjalnych</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>11.00-11.30</p>
<p>Sposób na nowoczesną szkołę – interaktywne rozwiązania wspierające pracę zespołową</p> <p>edu-market.pl – miejsce rozwiązań dla edukacji</p>	<p>INCOM Group S.A. Tomasz Durkacz Specjalista ds. Rozwiązań Edukacyjnych</p> 	<p>Podczas prezentacji uczestnicy zapoznają się z rozwiązaniami wspierającymi pracę zespołową m. in. w oparciu o produkty firm HP, Microsoft, Promethean. Poznają przykładowe scenariusze zwiększające interakcję pomiędzy uczniami, a nauczycielem (pokaz na żywo).</p> <p>Zapraszamy: dyrektorów szkół, kuratorów oświaty, nauczycieli</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>11.30-12.00</p>

<p>Odkryj świat Zgrzyciaków! Jak wykorzystać e-podręcznik do edukacji wczesnoszkolnej?</p> <p>Dodatkowo: Prezentacja na stoisku F-14 godz. 10.00-11.00</p>	<p>Grupa MAC Edyta Kraska Koordynator projektu e-podręczniki do kształcenia ogólnego, Kierownik Działu Pozyskiwania i Obsługi Funduszy UE</p> <p>Na scenie Salonu zostaną przeprowadzona na żywo przykładowe lekcje z udziałem dzieci. Poza zajęciami na ekranie tablicy multimedialnej bohaterowie e-podręcznika pojawią się również na terenie Targów – to będzie wyjątkowe spotkanie. 6 gigantycznych maskotek wzbudza za każdym razem wielkie zainteresowanie, nie tylko wśród najmłodszych.</p>	<p>Grupa MAC. S.A. (wcześniej Grupa Edukacyjna S.A.) przygotowała komplet e-podręczników dla uczniów klas 1,2,3 i jest jedynym profesjonalnym wydawnictwem w grupie partnerów projektu e-podręczniki zrealizowanego przez Ministerstwo Edukacji Narodowej dla uczniów w całej Polsce.</p> <p>E-podręcznik pt. „Zgrzyciaki” – www.epodreczniki.pl – to przykład doskonałego wykorzystania metody nauki przez zabawę. Zaprasza on dzieci do dwóch światów – fantastycznego i realnego. Pierwszy zamieszkują Zgrzyciaki, istoty tajemnicze i nie przez wszystkich widziane. Dzieci poznają Animę, Erona, Figa oraz Profesora Zgrzyta. Drugi świat jest realny i zamieszkują go ludzie, między innymi Julka, Kuba, bliźniaki, które rozpoczynają naukę w pierwszej klasie. Kolorowe postaci nawiązują do świata bajek i gier, a interaktywne ćwiczenia osadzone są w historii przygód sympatycznego rodzeństwa, rówieśników uczniów.</p> <p>Przygotowane przez Grupę MAC materiały są kopalnią wiedzy i inspiracji. E-podręcznik zawiera m.in. 495 zajęć edukacyjnych, 900 kart pracy, 650 ćwiczeń interaktywnych, ponad 1000 zdjęć, kilkaset tekstów literackich, kilkadziesiąt filmów edukacyjnych.</p> <p>A to wszystko jest dostępne bezpłatnie zarówno w szkole, jak i w domu. Wystarczy komputer lub tablet i połączenie z internetem. Dodatkowo, z zasobów e-podręcznika można korzystać również bez internetu, dzięki wersji off-line.</p>	<p>Scena, Hala F</p> <p>Stoisko F-14</p>	<p>12.00-12.30</p> <p>10.00-11.00</p>
<p>Nie tylko tablice interaktywne!</p>	<p>AV MULTIMEDIA, Fabryka Nowoczesnych Technologii Przemysław Małysz - współwłaściciel AV Multimedia</p> 	<p>Przemysław Małysz rozpoczął pracę w branży audiowizualnej w roku 1993 jako jeden z przedstawicieli na Polskę dystrybutora sprzętu biurowego i audiowizualnego, firmy Medium. Zdobyte doświadczenie i doskonałe rozeznanie rynku pozwala mu na dobieranie najlepszego sprzętu dla potrzeb klienta i gwarantują tworzenie zintegrowanych systemów, w których wszystkie urządzenia świetnie ze sobą współpracują.</p> <p>Pod jego kierunkiem AV Multimedia zrealizowało szereg dostaw, montażu i szkoleń w ramach przetargów publicznych dla Świętokrzyskiego UM (ponad 300 zestawów interaktywnych i 50 pracowni językowych), Lubelskiego UM (ponad 200 zestawów interaktywnych) kilkanaście postępowań w ramach Cyfrowej Szkoły, kilkadziesiąt przetargów z projektu Doposażenie Przedszkoli itp.</p> <p>Zapraszamy: dyrektorów szkół, nauczycieli, wychowawców, gminy, urzędy, informatyków, uczestników projektów unijnych</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>12.30-13.00</p>

<p>Nowoczesna lektura – e-booki i czytniki, jako skuteczne wsparcie nauczyciela i bibliotekarza</p>	<p>PocketBook Karina Sękowska PR Manager PocketBook w Polsce</p>  <p>oraz Jakub Frołow CMO Legimi</p> 	<p><i>Dzisiejsza edukacja wymaga modyfikacji podejścia do czytelnictwa. Czy współczesna szkoła może skorzystać z rozwiązań, jakimi są czytniki e-booków i książki elektroniczne? Jak ich używać? Czy mogą być skuteczne w edukacji? Czy staną pomocą promować czytelnictwo w szkołach i na uczelniach?</i></p> <p>Zapraszamy: bibliotekarzy, nauczycieli, dyrektorów szkół</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>13.00-13.30</p>
<p>Przekazuj wiedzę i wchodź w interakcję ze studentami. Webinaria w edukacji</p>	<p>CLICK MEETING Tomasz Bołcun</p>	<p><i>Szkoły i uczelnie na całym świecie korzystają z nowoczesnych technologii wspierających proces edukacji. Coraz częściej wykorzystują też webinaria. Dlaczego? Webinaria to bardzo dobrze wyposażona wirtualna, interaktywna klasa. Webinar to również interaktywne seminarium prowadzone online dla kilkuset lub kilku tysięcy uczestników. Do poprowadzenia webinaru nie jest wymagany zaawansowany sprzęt, wystarczy komputer lub urządzenie mobilne.</i></p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>13.30-14.00</p>
<p>Komplet e-rozwiązań WSiP dla nowoczesnego nauczyciela</p>	<p>WSiP Barbara Dubiecka-Kruk Adam Makowski</p>	<p><i>Wystąpienie będzie dotyczyło:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Środowiska pracy nauczyciela z e-rozwiązaniami WSiP (WSiPnet.pl, Uczę.pl, Klasówki.pl) – punkt główny; - Platformy self-learningowej ZDASZ.TO; - Blended-learningu w projekcie PROFI-MATURA. 	<p>Scena, Hala F</p>	<p>14.00-15.00</p>
<p>EPALE – elektroniczna platforma na rzecz uczenia się dorosłych w Europie</p>	<p>Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji Anna Pokrzywnicka, Michał Łużak</p>		<p>Scena, Hala F</p>	<p>15.00-15.30</p>

Prezentacje i warsztaty na Scenie Hyde Parku
Salon Technologii i Wyposażenia dla Edukacji

<p>Komplet e-rozwiązań WSiP dla nowoczesnego nauczyciela</p>	<p>WSiP Barbara Dubiecka-Kruk Adam Makowski</p>	<p>Wystąpienie będzie dotyczyło: - Środowiska pracy nauczyciela z e-rozwiązaniami WSiP (WSiPnet.pl, Uczę.pl, Klasówki.pl) – punkt główny; - Platformy self-learningowej ZDASZ.TO; - Blended-learningu w projekcie PROFI-MATURA.</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>10.00-10.30</p>
<p>Didakta.pl – Multimedialne programy edukacyjne dla szkół podstawowych i gimnazjów</p>	<p>Samorządowa Szkoła Podstawowa w Ostojowie Magdalena Miernik</p>  <p>Monika Wojteczek</p> 	<p>Przedstawienie praktycznych możliwości wykorzystania programów edukacyjnych dla szkoły podstawowej dostępnych w serwisie Didakta.pl prowadzone przez nauczycieli Samorządowej Szkoły Podstawowej w Ostojowie – Magdalenę Miernik i Monikę Wojteczek</p> <p>Zapraszamy: nauczycieli i dyrektorów szkół, gimnazjów</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>10.30-11.00</p>
<p>Training2s, zabawki sensoryczne</p>	<p>MARKO Magdalena Kordaszewska</p>		<p>Scena, Hala F</p>	<p>11.00-11.30</p>

**Obieg kart
egzaminacyjnych –
konceptja**

KONICA MINOLTA

Cezary Świdorski

Kierownik Produktu ds. Oprogramowania w dziale Marketingu Produktowego Konica Minolta Business Solutions Polska.

Od wielu lat doświadczony specjalista w zarządzaniu i rozwoju wielofunkcyjnych rozwiązań biurowych, ekspert techniczny w dziedzinie oprogramowania i systemów OCR (SafeQ, QVision, SmartScan). Z Konica Minolta współpracuje od ponad trzech lat, tworząc strategię marketingową oprogramowania na rynku polskim oraz na rynkach krajów bałtyckich. Występuje także w charakterze eksperta w kwestiach technicznych, wspierając bezpośrednio klientów w wyborze kompleksowych rozwiązań do przetwarzania dokumentów.

Z branżą IT związany od lat, współpracował również z firmą Xerox, jako Specjalista ds. Sprzedaży. Cezary Świdorski ukończył Finanse i Bankowość na Akademii im. Leona Koźmińskiego. Prywatnie interesuje się żeglarstwem.



Na bazie współpracy z uczelniami i problemami z jakimi te specyficzne środowiska się mierzą opracowaliśmy koncepcję obsługi kart egzaminacyjnych, a także wszelkich ankiet badawczych i kart oceny wykładowców.

Konceptja ta może być dostosowana do indywidualnych potrzeb placówki naukowej, tak by sprostać wyjątkowym, indywidualnym potrzebom.

Zapraszamy: osoby odpowiedzialne za usprawnianie procesów wewnętrznych prowadzących do optymalizacji czasu i kosztów, a także osoby odpowiedzialne za zarządzanie badaniami naukowymi oraz jednostkami wykonującymi badania komercyjne na zlecenie.

Scena,
Hala F

11.30-12.00

<p>Nowoczesna edukacja z przenośną tablicą interaktywną eBeam EDGE</p>	<p>EGIS sp. z o.o mgr inż. Przemysław Dudasz <i>trener kompetencji cyfrowych, specjalista do spraw produktów multimedialnych</i></p> 	<p><i>Podczas wystąpienia zaprezentowana zostanie najmniejsza i najbardziej intuicyjna w obsłudze tablica interaktywną na świecie! Uczestnicy zobaczą jak przy jej użyciu błyskawicznie zamienić dowolną powierzchnię w multimedialny, interaktywny ekran sterowany za pomocą specjalnego wskaźnika, a każdą klasę zamienić w pracownię multimedialną.</i></p> <p><i>Każdy uczestnik otrzyma kupon rabatowy w wysokości 500 PLN uprawniający do zakupu dowolnej wersji tablicy eBeam EDGE z taką właśnie zniżką. Kupon będzie ważny do 31 grudnia 2016r.</i></p> <p>Zapraszamy: dyrektorów szkół, nauczycieli, szkoleniowców, trenerów oraz wszystkich osób zainteresowanych wprowadzaniem nowoczesnych rozwiązań do polskich szkół!</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>12.00-12.30</p>
<p>Nowocześnie i oszczędnie z Epsonem</p>	<p>EPSON Andrzej Bieniek</p>	<p><i>Podczas zajęć zaprezentowane zostaną rozwiązania Epson dedykowane do edukacji - projektory jako uzupełnienie ofert z tablicami interaktywnymi, projektory interaktywne jako nowa forma aktywizacji uczniów. Przekazane zostaną informacje na temat walorów technologii 3LCD zastosowanej w projektorach Epson, niskich kosztów eksploatacji projektorów i urządzeń drukujących.</i></p> <p><i>Uczestnicy dowiedzą się jak w łatwy i intuicyjny sposób przygotować materiały na lekcję (tani wydruk kolorowy, oprogramowanie SMART dostępne w projektorach interaktywnych Epson jako wsparcie do tworzenia lekcji).</i></p> <p>W ramach promocji: <i>-kupon dla uczestników konferencji (szkoły/samorządy) upoważniający do upustu 250 lub 500PLN przy zakupie zestawu interaktywnego Epson z tablicą (zestaw z EB-536Wi upust 250PLN, zestaw z EB-595Wi upust 500PLN)-gwarancja 5 lat na zestaw tablica interaktywna MACTablica + short EB-520 lub ultrashort EB-570. Oferta ważna dla uczestników Salonu i/lub Forum Edukacji przy zakupie do 31.12.2016 u Konsultanta Oświatowego Grupy MAC S.A.</i></p> <p>Zapraszamy: dyrektorów szkół, nauczycieli, szkoleniowców, trenerów, osoby zainteresowane wprowadzaniem nowoczesnych rozwiązań do polskich szkół</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>12.30-13.00</p>

<p>Nowoczesne technologie i rozwiązania interaktywne w szkole XXI wieku - na przykładzie oprogramowania mozaBook</p>	<p>MOZAIK EDUCATION Lidia Vašut Przedstawicielka sektora technologii edukacyjnych z wieloletnim doświadczeniem w nauczaniu języka angielskiego i języka polskiego jako obcego ze wszystkimi grupami wiekowymi począwszy od dzieci w wieku wczesnoszkolnym, swe kompetencje dydaktyczne wykorzystuje obecnie pracując przy rozwijaniu nowoczesnych rozwiązań edukacyjnych dotrzymujących kroku najnowszym trendom technologicznym</p>	<p>W czasie prezentacji jej uczestnicy będą mieli możliwość zaznajomić się z oprogramowaniem edukacyjnym mozaBook zaprojektowanym na tablice interaktywne. Obejmuje on swym zakresem wszystkie przedmioty nauczania i wszystkie grupy wiekowe aż po klasy maturalne.</p> <p>Prócz standardowych możliwości prezentacyjnych znanych z innych programów, mozaBook daje nauczycielom do rąk narzędzie umożliwiające stwarzanie niebanalnych interaktywnych lekcji, dzięki czemu ich uczniowie odkrywają nowe horyzonty nauczania. W dużym stopniu to zasługa ogromnej mediateki, w której znajduje się ponad 1100 scen 3D, narzędzi i gier edukacyjnych, materiałów audio i filmów wideo. Nasze holistyczne podejście umożliwia wszakże nauczycielom korzystanie z własnych plików, tworzenie prezentacji z użyciem materiałów z internetu, pozwala przesyłać i udostępniać prezentacje, ćwiczenia, testy i prace domowe oraz importować podręczniki w formacie pdf i przenosić je w wymiar interaktywny. Więcej szczegółów usłyszą Państwo w czasie prezentacji, mogą też Państwo odwiedzić naszą stronę internetową www.mozaweb.com</p> <p>Zapraszamy: nauczycieli, dyrektorów szkół, uczniów i ich rodziców oraz wszystkich entuzjastów nowoczesnych metod nauczania</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>13.00-13.30</p>
<p>Edukacja przez film</p>	<p>Multieducatio.pl Iwona Wołkowicz producent filmowy</p>	<p>Podczas prezentacji uczestnicy zapoznają się z produktami firmy Multieducatio.pl. Otrzymają praktyczną wiedzę na temat możliwości wykorzystania filmu na lekcjach jako pomocy dydaktycznej. Filmów dokumentalnych, popularnonaukowych dotyczących tematyki profilaktycznej, ekologicznej oraz społecznej. Uczestnicy będą mogli poznać najnowszy produkt - multimedialne zajęcia profilaktyczne na tablice interaktywne, wyróżniające się na rynku pomocy edukacyjnych.</p> <p>Zapraszamy: nauczycieli, pedagogów, terapeutów oraz dyrektorów szkół</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>13.30-14.00</p>

<p>Przedszkole – jak utrzymać się na fali zmian?</p>	<p>ALAN Systems Katarzyna Karniej <i>historyk oraz nauczyciel z pasji i wykształcenia, absolwentka Uniwersytetu Śląskiego. Od początku swojej kariery związana ze szkolnictwem. Zajmowała się zarówno projektami wydawniczymi jak i nowymi technologiami w edukacji. Koordynator projektów. W ALAN Systems zajmuje się wdrażaniem i dostosowywaniem rozwiązań informatycznych do potrzeb miast, gmin i placówek oświatowych.</i></p>	<p><i>Wymogi stawiane przez gminę, konieczność przejrzystego działania, potrzeba sprawnej komunikacji z rodzicami i JST – z tym mierzy się współczesne przedszkole. Jak utrzymać się na fali administracyjnych obowiązków nie tracąc z oczu tego co najważniejsze – potrzeb dzieci? Jak skuteczniej i wygodniej komunikować się z rodzicami i stać się placówką na miarę XXI wieku? Jak wykorzystać technologię do potrzeb współczesnego przedszkola? Odpowiedź na te i inne pytania w wystąpieniu.</i></p> <p>Zapraszamy: dyrektorów i nauczycieli przedszkoli</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>14.00-14.30</p>
<p>Jak realizować atrakcyjne lekcje każdego dnia? Scenariusze lekcji dla nauczycieli</p>	<p>MAWI Sp. z o.o. Celina Szumkowska (Fundacja Uniwersytet Dzieci)</p>	<p><i>Szkoła powinna wykorzystywać naturalną ciekawość dzieci oraz kształtować najistotniejsze umiejętności i kompetencje, niezbędne do do funkcjonowania we współczesnym świecie. W trakcie prelekcji opowiemy o bezpłatnym serwisie www.scenariuszelekcji.edu.pl, w którym udostępniamy nauczycielom gotowe scenariusze autorstwa naukowców i ekspertów, by mogli w twórczy sposób pracować z uczniami. Korzystając z tych materiałów, nauczyciele przeobrażą klasę w centrum nauki.</i></p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>14.30-15.00</p>
<p>EDU-MATRIX - kodowanie, programowanie dla uczniów edukacji wczesnoszkolnej</p>	<p>Z.P.H. PILCH Adam Jaronicki <i>nauczyciel oraz informatyk, autor książek oraz artykułów o tematyce komputerowej, w szczególności przybliżających obsługę pakietów biurowych</i></p> 	<p><i>Innowacja wprowadzana na podstawie programu EDU-MX obejmuje treści nauczania ujęte w obowiązującej podstawie programowej, oraz wykraczające poza nią, a przez nie wszystkie przeplata się idea myślenia komputacyjnego, oraz przygotowania do nauki programowania, które prezentowane są uczniowi jako drogowskaz do wytyczenia własnego planu rozwoju. Program uczy dzieci nie tylko samego programowania, ale umiejętności, jakich ono wymaga np. analityczne i logiczne myślenie, rozwiązywanie problemów o różnym stopniu złożoności.</i></p> <p>Każdy uczestnik warsztatów otrzyma CERTYFIKAT UDZIAŁU. Zapraszamy: dyrektorów, nauczycieli szkół i przedszkoli</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>15.00-15.30</p>

Prezentacje i warsztaty w ramach Edukacyjnego Hyde Parku
Salon Technologii i Wyposażenia dla Edukacji

<p>Nowoczesna edukacja z przenośną tablicą interaktywną eBeam EDGE</p>	<p>EGIS sp. z o.o mgr inż. Przemysław Dudasz trener kompetencji cyfrowych, specjalista do spraw produktów multimedialnych</p> 	<p>Podczas wystąpienia zaprezentowana zostanie najmniejsza i najbardziej intuicyjna w obsłudze tablica interaktywną na świecie! Uczestnicy zobaczą jak przy jej użyciu błyskawicznie zamienić dowolną powierzchnię w multimedialny, interaktywny ekran sterowany za pomocą specjalnego wskaźnika, a każdą klasę zamienić w pracownię multimedialną.</p> <p>Każdy uczestnik otrzyma kupon rabatowy w wysokości 500 PLN uprawniający do zakupu dowolnej wersji tablicy eBeam EDGE z taką właśnie niżką. Kupon będzie ważny do 31 grudnia 2016r.</p> <p>Zapraszamy: dyrektorów szkół, nauczycieli, szkoleniowców, trenerów oraz wszystkich osób zainteresowanych wprowadzaniem nowoczesnych rozwiązań do polskich szkół!</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>9.30-10.00</p>
<p>Przedszkole – jak utrzymać się na fali zmian?</p>	<p>ALAN Systems Katarzyna Karniej historyk oraz nauczyciel z pasji i wykształcenia, absolwentka Uniwersytetu Śląskiego. Od początku swojej kariery związana ze szkolnictwem. Zajmowała się zarówno projektami wydawniczymi jak i nowymi technologiami w edukacji. Koordynator projektów. W ALAN Systems zajmuje się wdrażaniem i dostosowywaniem rozwiązań informatycznych do potrzeb miast, gmin i placówek oświatowych.</p>	<p>Wymogi stawiane przez gminę, konieczność przejrzystego działania, potrzeba sprawnej komunikacji z rodzicami i JST – z tym mierzy się współczesne przedszkole.</p> <p>Jak utrzymać się na fali administracyjnych obowiązków nie tracąc z oczu tego co najważniejsze – potrzeb dzieci? Jak skuteczniej i wygodniej komunikować się z rodzicami i stać się placówką na miarę XXI wieku? Jak wykorzystać technologię do potrzeb współczesnego przedszkola? Odpowiedź na te i inne pytania w wystąpieniu.</p> <p>Zapraszamy: dyrektorów i nauczycieli przedszkoli</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>10.00-10.30</p>
<p>Zabawki dla edukacji, czyli jak mądre zabawki pomagają w rozwoju kreatywności i zdolności manualnych dzieci</p>	<p>Nefere Marta Krzyżanowska-Kurzac zawodowo od ponad sześciu lat związana z branżą zabawkarską. Właściciel firmy Nefere, specjalizującej się w sprzedaży zabawek drewnianych, ekologicznych i edukacyjnych. Prowadzi bloga firmowego i firmowy fanpage. Najnowszy projekt to nowy sklep kreatywnedzieciaki.pl skoncentrowany na zabawkach kreatywnych i plastycznych oraz warsztaty kreatywne dla dzieci.</p>	<p>Warsztaty z wykorzystaniem zabawek kreatywnych (zdrapki, klocki, naklejki, wodne kolorowanki, kredki do tkanin czy plecionki), pomagających w rozwijaniu umiejętności manualnych oraz twórczej pasji u dzieci.</p> <p>Zapraszamy: nauczycieli przedszkoli i szkół (nauczanie początkowe)</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>10.30-11.30</p>

<p>EDU-MATRIX - kodowanie, programowanie dla uczniów edukacji wczesnoszkolnej</p>	<p>Z.P.H. PILCH Adam Jaronicki nauczyciel oraz informatyk, autor książek oraz artykułów o tematyce komputerowej, w szczególności przybliżających obsługę pakietów biurowych</p> 	<p>Innowacja wprowadzana na podstawie programu EDU-MX obejmuje treści nauczania ujęte w obowiązującej podstawie programowej, oraz wykraczające poza nią, a przez nie wszystkie przeplata się idea myślenia komputacyjnego, oraz przygotowania do nauki programowania, które prezentowane są uczniowi jako drogowskaz do wytyczenia własnego planu rozwoju. Program uczy dzieci nie tylko samego programowania, ale umiejętności, jakich ono wymaga np. analityczne i logiczne myślenie, rozwiązywanie problemów o różnym stopniu złożoności.</p> <p>Każdy uczestnik warsztatów otrzyma CERTYFIKAT UDZIAŁU. Zapraszamy: dyrektorów, nauczycieli szkół i przedszkoli</p>	<p>Scena, Hala F</p>	<p>11.30-12.00</p>
<p>Odkryj świat Zgrzyciaków! Jak wykorzystać e-podręcznik do edukacji wczesnoszkolnej?</p> <p>Dodatkowo: Prezentacja na stoisku F-14 godz. 10.00-11.00</p>	<p>Grupa MAC Edyta Kraska Koordynator projektu e-podręczniki do kształcenia ogólnego, Kierownik Działu Pozyskiwania i Obsługi Funduszy UE</p> <p>Na scenie Salonu zostaną przeprowadzona na żywo przykładowe lekcje z udziałem dzieci. Poza zajęciami na ekranie tablicy multimedialnej bohaterowie e-podręcznika pojawią się również na terenie Targów – to będzie wyjątkowe spotkanie. 6 gigantycznych maskotek wzbudza za każdym razem wielkie zainteresowanie, nie tylko wśród najmłodszych.</p>	<p>Grupa MAC. S.A. (wcześniej Grupa Edukacyjna S.A.) przygotowała komplet e-podręczników dla uczniów klas 1,2,3 i jest jedynym profesjonalnym wydawnictwem w grupie partnerów projektu e-podręczniki zrealizowanego przez Ministerstwo Edukacji Narodowej dla uczniów w całej Polsce.</p> <p>E-podręcznik pt. „Zgrzyciaki” – www.epodreczniki.pl – to przykład doskonałego wykorzystania metody nauki przez zabawę. Zaprasza on dzieci do dwóch światów – fantastycznego i realnego. Pierwszy zamieszkują Zgrzyciaki, istoty tajemnicze i nie przez wszystkich widziane. Dzieci poznają Animę, Erona, Figa oraz Profesora Zgrzyta. Drugi świat jest realny i zamieszkują go ludzie, między innymi Julka, Kuba, bliźniaki, które rozpoczynają naukę w pierwszej klasie. Kolorowe postaci nawiązują do świata bajek i gier, a interaktywne ćwiczenia osadzone są w historii przygód sympatycznego rodzeństwa, rówieśników uczniów.</p> <p>Przygotowane przez Grupę MAC materiały są kopalnią wiedzy i inspiracji. E-podręcznik zawiera m.in. 495 zajęć edukacyjnych, 900 kart pracy, 650 ćwiczeń interaktywnych, ponad 1000 zdjęć, kilkaset tekstów literackich, kilkadziesiąt filmów edukacyjnych.</p> <p>A to wszystko jest dostępne bezpłatnie zarówno w szkole, jak i w domu. Wystarczy komputer lub tablet i połączenie z internetem. Dodatkowo, z zasobów e-podręcznika można korzystać również bez internetu, dzięki wersji off-line.</p>	<p>Scena, Hala F</p> <p>Stoisko F-14</p>	<p>12.00-12.30</p> <p>10.00-11.00</p>

	WONDER		Scena, Hala F	12.30-13.00
<p>Konsekwencje różnic temperamentalnych między dziećmi dla sposobów pracy z nimi</p> <p>Dodatkowo: Korzyści i zagrożenia dla dzieci płynące z kontaktu z multimediami</p> <p>Prezentacja na stoisku F-14 godz. 11.00-12.00 oraz godz. 14.00-14.30</p>	<p>Grupa MAC dr Aleksandra Piotrowska Psycholog dziecięcy o specjalizacji szkolnej, wykładowczyni Uniwersytetu Warszawskiego i Wyższej Szkoły Pedagogicznej Związku Nauczycielstwa Polskiego, ambasador marki MAC</p>	<p>Cechy temperamentu, związane z biologicznie wyznaczanymi właściwościami układu nerwowego dziecka, wpływają na to, jaki sposób działania i jakie sytuacje są dla dziecka optymalne. Przykładowo: to od wrażliwości na bodźce w bardzo dużym stopniu zależy, jak bogatej zewnętrznej stymulacji intuicyjnie szuka dziecko. Jego wydolność (odporność) określa, jak częste przerwy w pracy są mu potrzebne, jak długo jest w stanie zajmować się określonym zadaniem. Liczne aspekty preferowanego przez dziecko stylu działania, a nawet stylu poznawczego, są wyraźnie związane z cechami temperamentu. Nauczyciel musi uwzględniać te różnice indywidualne między dziećmi, różnicując odpowiednio swój sposób pracy z nimi.</p> <p>Rozmowa dotyczy szans i możliwości, ale i zagrożeń, jakie wiążą się z obecnością w edukacji dzieci (i w ogóle w ich życiu) nowych technologii. Z jednej strony multimedia umożliwiają kierowanie spostrzeżeniami dziecka, ułatwiają skupienie i utrzymanie jego uwagi, dostarczają atrakcyjnych (czasami niedostępnych w inny sposób) danych wykorzystywanych następnie w dziecięcym, konkretnym myśleniu, umożliwiają podejmowanie i ćwiczenie rozmaitych działań i aktywności. Podnoszą atrakcyjność zajęć, wyzwajając pozytywne emocje. Ale... Warto także zastanowić się nad związanymi z obecnością multimediiów w edukacji dzieci potencjalnymi zagrożeniami.</p>	<p>Scena, Hala F</p> <p>Stoisko F-14</p>	<p>13.00-13.30</p> <p>11.00- 12.00</p> <p>oraz</p> <p>14.00- 14.30</p>
GraMY z GRANNA	<p>GRANNA sp. z o.o. Karolina Świercz Fanka gier planszowych, blogerka</p>	<p>Warsztaty dla nauczycieli z grania w gry planszowe poprowadzi Karolina Świercz, fanka gier planszowych, blogerka. Zaprezentuje ona serię gier IQ Granna i opowie jak można je wykorzystać na lekcjach. Na zakończenie wszyscy będą mogli zagrać w szybką grę pt. „Tempo”. Dla uczestników warsztatów przewidziane są upominki oraz rabat na zakupy do sklepu internetowego.</p>	Scena, Hala F	13.30-14.30